



# DEUTSCHER EISSTOCK - VERBAND E.V.

St.-Martin-Straße 72, 82467 Garmisch-Partenkirchen, Tel. 08821 / 9 51 00, Fax 95 10 15  
info@eisstock-verband.de  
www.eisstock-verband.de

## AUSSCHREIBUNG zur 3. Deutschen Zentralen Talentsichtung 2015

<b><u>Veranstalter:</u></b>	DEUTSCHER EISSTOCK-VERBAND e. V.
<b><u>Durchführer:</u></b>	TSV Kühbach, Bayerischer Eissportverband e. V. (BEV)
<b><u>Wettbewerbsleiter:</u></b>	Manuela Hallhuber, DESV Schatzmeisterin oder Beauftragter
<b><u>Austragungsort:</u></b>	Stocksporthalle Kühbach (Pflasterbelag) Westumfahrung 1, 86556 Kühbach
<b><u>Termin:</u></b>	Sonntag, 19. Juli 2015
<b><u>Beginn:</u></b>	Gruppe I: 9:00 Uhr Gruppe II: 13:30 Uhr
<b><u>Wettbewerb:</u></b>	Talentsichtungsprogramm laut Anlage
<b><u>Teilnehmer/-innen:</u></b>	42 Aktive in zwei Gruppen mit je 21 Aktiven
<b><u>Meldung:</u></b>	Die Regionenobleute melden ihre Aktiven bis zum 06.07.2015 schriftlich an Manuela Hallhuber, Schäufelwiesweg 18, 94258 Frauenau per Mail an manu.hallhuber@gmx.de
<b><u>Altersklasse:</u></b>	Spielklasse U16 oder jünger
<b><u>Abstellungsmodus:</u></b>	Pro Region drei Spieler/-innen, DESV-Kader sechs Spieler/-innen, Nachrückerregelung analog DESV-Spielordnung, Punkt 4.2.7 + Auffüllen der restlichen Startplätze durch Region Süd
<b><u>Wertung:</u></b>	Es gelten IER, ISpO, DSpO. Es sind nur Spieler/-innen mit gültigem Spielerpass zugelassen.
<b><u>Startgeld:</u></b>	Wird nicht erhoben.
<b><u>Bahnrichter:</u></b>	Erfahrene Bahnrichter werden vom Ausrichter gestellt.
<b><u>Hinweis:</u></b>	Die Aktiven haben selbst dafür zu sorgen, dass ihr Stock zurückgespielt wird.



# DEUTSCHER EISSTOCK - VERBAND E.V.

St.-Martin-Straße 72, 82467 Garmisch-Partenkirchen, Tel. 08821 / 9 51 00, Fax 95 10 15

## Qualifikation:

Die besten zehn Teilnehmer-/innen starten beim Euro-Grand-Prix U16 (jedoch mindestens zwei Spielerinnen unabhängig von der Platzierung) am 08./09.08.2015 in Terespol / Polen.

## Sonderbestimmung:

Bei Bedarf wird eine Altersregelung eingeführt.

## Veröffentlichung:

Jeder/jede Teilnehmer/Teilnehmerin an obigem Wettbewerb erklärt mit der Anmeldung sein/ihr Einverständnis, dass die wettkampfbezogenen und persönlichen Daten (Vor- und Zuname, Vereinszugehörigkeit, erzielte Ergebnisse), den Medien (z. B. Printmedien, Online-Dienste, TV- und Radio-Anstalten) vom Veranstalter bzw. Durchführer zur Verfügung gestellt werden dürfen. Von dieser Erklärung sind auch Wettkampfbilder, Sieger- und Mannschaftsfotos umfasst. Bilder durch den DESV stehen mit dem Nachweiskürzel -DESV- zur freien Verfügung.

## Haftung:

Veranstalter und Durchführer haften nicht für Unfälle oder andere Schäden der Teilnehmer/-innen. Mit der Meldung und Teilnahme werden die Bedingungen dieser Ausschreibung vollinhaltlich anerkannt.

## Sanitätsdienst:

Bayerisches Rotes Kreuz

## Doping:

Zur Überwachung der Dopingbestimmungen können Dopingkontrollen durchgeführt werden. Zu beachten ist hierbei die Anti-Doping-Ordnung des DESV. Diese finden Sie im Internet unter [www.eisstock-verband.de](http://www.eisstock-verband.de). Alle Spielerinnen und Spieler mit einem gültigen DESV Spielrecht unterliegen ab 01. Januar 2009 dieser neuen Anti-Doping-Ordnung. Wir bitten alle Verantwortlichen in den Vereinen, uns im Dopingkampf zu unterstützen und dies ihren aktiven Spielerinnen und Spieler mitzuteilen. Weiter Informationen zum Thema Doping finden Sie ebenfalls im Internet unter [www.nada-bonn.de](http://www.nada-bonn.de)

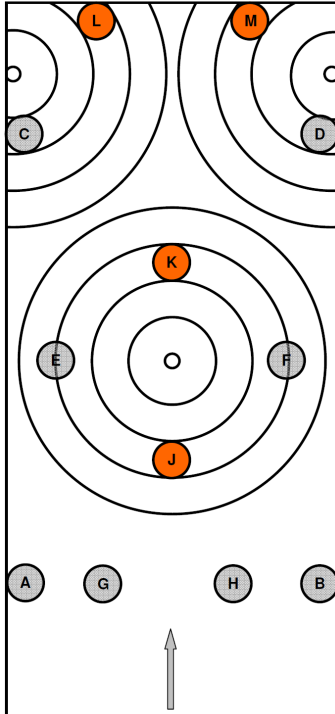
Frauenau, den 04.05.2015

Manuela Hallhuber      Christian Rimsl  
DESV Schatzmeisterin    DESV Sportwart



## Ablauf:

### Durchgang 1 - Talentsichtungsprogramm BEV



Ablauf der Talentsichtung und Erläuterung		Startkarte Talentsichtung Durchgang II					
		Punkte ankreuzen	Summen	Startnummer			
1. Aufklärung über das Spielprogramm/Ablauf Aufmerksamkeit u. Einschleifen		1	0	10			
2. Aufmerksamkeitsübungen 3. Einspielzeit 8 Min. Durchg. I dann Pause. 4. 6 Probeschüss Durchgang II + III ohne Pause.		2	0	10			
Auf allen Bahnen müssen auf den Zielstöcken (Schutzstöcke) graue Platten sein und die Daube ist immer in die jeweiligen Zielringe zu legen.		3	0	10			
<b>Bahn 1:</b> 3 x abmaßen der Zielstöcke E+K 3 x abmaßen der Zielstöcke F+K Wertung nur wenn Spielerstock zur Daube zählt		4	0	10			
		5	0	10			
		6	0	10			
<b>Bahn 2:</b> Stockschiessen der Stöcke J-E-F-K-L-M. Wertung nur, wenn der Zielstock das Zielfeld verlässt Das Spielfeld abräumen 4 Punkte. Spielerstock verbleibt im Zielfeld 6 Punkte. Spielerstock verbleibt in Zielringen 8 Punkte. Zielstöcke L + M abräumen 4 Punkte. Spielerstock verbleibt im Zielfeld 9 Punkte.		1	0	4	6	8	-
		2	0	4	6	8	-
		3	0	4	6	8	-
		4	0	4	6	8	-
		5	0	4	9	-	-
		6	0	4	9	-	-
<b>Bahn 3:</b> 3 x abmaßen Zielstock L Daube HI LI 3 x abmaßen Zielstock M Daube HI Re Wertung nur, wenn Spielerstock zur Daube zählt.		1	0	10			
		2	0	10			
		3	0	10			
		4	0	10			
		5	0	10			
		6	0	10			
<b>Bahn 4:</b> Stöcke G+H aufgeben in Zielringe, dann Ringwertung Stock J aufgeben, muß berührt werden, dann Ringwertung. Anstehen an Stöcke E-F-K Wertung 10 P. bei Ziel u. Spielerstock Berührung und verbleiben in den Zielringe. Kommt der Spielerstock mindestens eine Stockbreite in den Zielringen an den Zielstock (ohne Stockberührung) 5 Punkte. (Achtung) Die Bestlage zur Daube ist nicht relevant.		1	2	4	6	8	10
		2	2	4	6	8	10
		3	2	4	6	8	10
		4	0	5	10	-	-
		5	0	5	10	-	-
		6	0	5	10	-	-

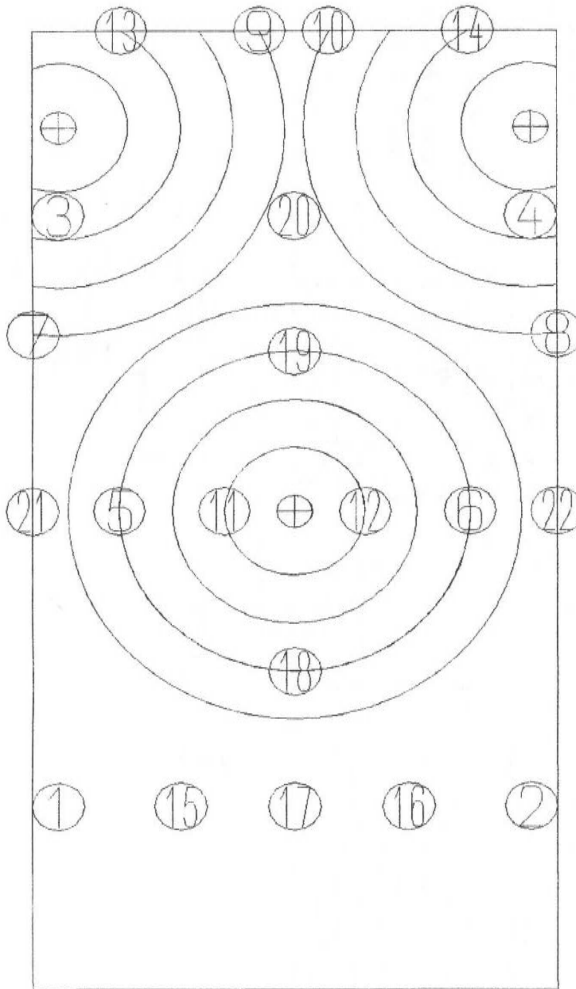
### Durchgang 2: - Zielschießdurchgang

Startkarte Zielschießdurchgang							
Punkte ankreuzen		Summen	Startnummer				
1	2	4	6	8	10		
2	2	4	6	8	10		Maßen in die mittleren Zielringe
3	2	4	6	8	10		
4	2	4	6	8	10		
5	2	4	6	8	10		max.60 P. Bahn 1
6	2	4	6	8	10		
1	2	5	10	-	-		
2	2	5	10	-	-		Stockschiessen A - B - C - D - E - F
3	2	5	10	-	-		
4	2	5	10	-	-		
5	2	5	10	-	-		max.60 P. Bahn 2
6	2	5	10	-	-		
1	2	4	6	8	10		
2	2	4	6	8	10		Maßen in die hinteren Zielringe
3	2	4	6	8	10		
4	2	4	6	8	10		3 X links 3 x rechts
5	2	4	6	8	10		max.60 P. Bahn 3
6	2	4	6	8	10		
1	2	4	6	8	10		
2	2	4	6	8	10		Kombinieren Ableiten A-B u. Aufgeben G-H-E-F
3	2	4	6	8	10		Ringwertung
4	2	4	6	8	10		
5	2	4	6	8	10		max.60 P. Bahn 4
6	2	4	6	8	10		
Unterschrift				Ergebnis			



## Pause

### Durchgang 3 – Talentsichtungsprogramm DESV



Schußprogramm									
Aufgabenstellung			Lage der Daube	Punkteverteilung				1. DG	
1.	Stockschuß	1	Mitte	0	5	10			
2.	Stockschuß	2	Mitte	0	5	10			
3.	Stockschuß	3	Hinten links	0	5	10			
4.	Stockschuß	4	Hinten rechts	0	5	10			
5.	Stockschuß	5	Mitte	0	5	10			
6.	Stockschuß	6	Mitte	0	5	10			
7.	Stockschuß	7	Hinten links	0	5	10			
8.	Stockschuß	8	Hinten rechts	0	5	10			
9.	Stockschuß	9	Hinten links	0	5	10			
10.	Stockschuß	10	Hinten rechts	0	5	10			
11.	Stockschuß	11	Mitte	0	5	10			
12.	Stockschuß	12	Mitte	0	5	10			
13.	Massen in vordere Zielringe		Mitte	0	2	4	6	8	10
14.	Stockschuß	13	Hinten links	0	5	10			
15.	Stockschuß	14	Hinten rechts	0	5	10			
16.	Stockschuß	15 (eigener) - 11 (Gegner)	Mitte	0	5				
17.	Stockschuß	16 (eigener) - 12 (Gegner)	Mitte	0	5				
18.	Massen hinten links		Hinten links	0	2	4	6	8	10
19.	Stockschuß	17	Mitte	0	5	10			
20.	Stockschuß	18	Mitte	0	5	10			
21.	Stockschuß	19	Mitte	0	5	10			
22.	Stockschuß	20	Mitte	0	5	10			
23.	Massen hinten rechts		Hinten rechts	0	2	4	6	8	10
24.	Stockschuß	21	Mitte	0	5	10			
25.	Stockschuß	22	Mitte	0	5	10			
<b>Punkte aus den jeweiligen Durchgängen:</b>									
<b>Gesamt:</b>									
<b>Name:</b>									
<b>Bei Aufgabe 16 und 17 müssen die zwei eigenen Stöcke zählen, dann erhält man 5 Punkte, sollte nur einer zählen erhält man 0 Punkte.</b>									